

**PLAN REGULADOR
COMUNAL DE LITUECHE**
LOCALIDAD DE LITUECHE

- ZONIFICACION**
- ZE-1 Área Central continua comercial
 - ZE-2 Áreas mixtas perimetrales de equipamiento preferido
 - ZE-3 Preferentemente residencial en consolidación y densificación
 - ZE-4 Zona consolidada preferentemente residencial en media densidad
 - ZE-5 Área industrial, de actividades de impacto similar a industrial y de equipamiento de aparcamiento
 - ZE-6 Área mixta de recuperación y renovación
 - ZE-7 Extensión urbana en media densidad
 - ZE-8 Extensión urbana residencial en baja densidad
 - ZD Equipamiento Deportivo
 - ICHEM Equipamiento Cementerio
- ZONAS EXCLUSIVAS**
- R1 Inundable
 - R2 Aeródromo
 - Remoción en masa
- VALIDAD**
- | | |
|-----------|-----------|
| TRONCAL | LOCAL |
| Existente | Existente |
| Propuesta | Ensanche |
| | Propuesta |
- SIMBOLOGIA**
- Vértice
 - + Límite Urbano
 - Límite de Zona
 - AV Áreas Verdes
 - ICHEM Inmueble de Conservación Histórica
 - Edificaciones
 - ~ Drenaje
 - ~ Curvas de nive c / 2m

ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE LITUECHE

APROBACION MUNICIPAL

EL SECRETARIO MUNICIPAL Y MINISTRO DE FE QUE SUSCRIBE, CERTIFICA QUE EL PRESENTE PLAN REGULADOR DE LA COMUNA DE LITUECHE FUE APROBADO POR EL CONCEJO MUNICIPAL EN SESION ORDINARIA N° DE FECHA, MEDIANTE ACUERDO N° Y SANCIONADO POR DECRETO ALCALDICO N° DE FECHA

ALCALDE DIRECTOR DE OBRAS

SECRETARIO MUNICIPAL

PROMULGACION APROBACION MUNICIPAL

EL SECRETARIO MUNICIPAL Y MINISTRO DE FE QUE SUSCRIBE, CERTIFICA QUE LA APROBACION DEL PRESENTE PLAN REGULADOR DE LA COMUNA DE LITUECHE FUE PROMULGADA POR DECRETO ALCALDICO N° DE FECHA Y PUBLICADA EN EL DIARIO OFICIAL DEL

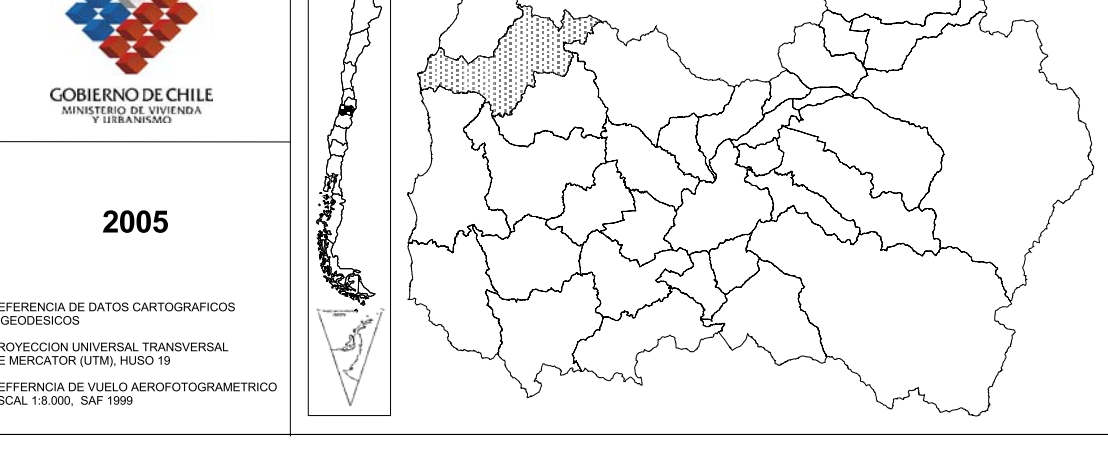
SECRETARIO MUNICIPAL

SECRETARIA REGIONAL MINISTERIAL DE VIVIENDA Y URBANISMO REGION DE O'HIGGINS

SECRETARIA REGIONAL MINISTERIAL DE VIVIENDA Y URBANISMO JEFE UNIDAD DE DESARROLLO URBANO E INFRAESTRUCTURA

INFORME TECNICO SEREMI MINVU N° DE FECHA

ARCHIVO CONSERVADOR DE BIENES RAICES



2005

ESCALA 1 : 2.500

100 0 100 200 Meters

Pablo Mardones Consultores

PLANO

PRC - LI